

ExecuTrain Course Outline

Adobe Flash CS4 Professional: Nivel Inicio

EKD076140SMV10

1 Día

Descripción

En este curso los alumnos adquirirán experiencia con las herramientas de Flash CS4 Professional y sus métodos para trabajar con Flash. Usando Flash en este curso podrá realizar animaciones, comprende su funcionamiento básico, y publicar en la Web en un servidor stand-alone los ficheros.

Objetivos de Formación

- Ver y modificar una película de Flash.
- Dibujar, pintar y crear colores personalizados y estilos de líneas usando las herramientas de Flash.
- Manipular objetos, experimentar interacciones e importar atwork
- Trabajar con capas, usar y crear efectos.
- Añadir texto y manipular la apariencia y el comportamiento del mismo.
- Crear animaciones frame-a-frame y películas.
- Publicar una película creada en Flash.

Esquema

Entorno de Flash CS4 Professional

¿Qué es Flash CS4 Professional?
Flash como gráfico de vectores
El entorno de Flash CS4 Professional
Conocer el Área de Trabajo
Pantalla de bienvenida
El área de trabajo
Tab del documento
Configuración del documento
Planeación de un proyecto

Dibujar

Conceptos básicos
Herramientas
Trabajar con rellenos y figuras
Crear colores personalizados, degradados,
y estilos de líneas

Dibujo con la herramienta lápiz
Herramientas rectángulo y óvalo
Herramienta pincel
Herramienta de transformación libre
Dibujo con la herramienta pluma

Uso del Color

Panel de color
Crear muestras de color y compartirlas
Crear, aplicar y modificar sfumados
Uso del gotero
Uso del cubo de pintura
Uso del bote de pintura
Rellenar objetos con imágenes

Trabajar con objetos

- Manipular objetos
- Tipo de dibujo de objetos
- Crear interacción con los objetos
- Transformar y agrupar objetos
- Importar Artwork

Trabajar con múltiples capas

- Crear y manejar múltiples capas
- Trabajar con los niveles de capas
- Alinear objetos

Trabajar con texto

- Crear y formatear texto
- Bloquear texto
- Convertir texto en formas gráficas
- Fuentes incrustadas vs fuentes de dispositivos
- Uso de texto estático
- Uso de texto dinámico
- Texto de entrada

Crear Animación

- La línea de tiempo
- Fotogramas y Fotogramas claves
- Animación Frame-a-Frame
- Insertar y borrar frames
- Copiar frames e invertir el orden
- Papel cebolla
- Animación de forma
- Trabajar con diferentes Animaciones
- Crear películas de animaciones

Publicar las películas de Flash

- Crear una precarga en ActionScript 3
- Usar el evaluador de ancho de banda
- Tipos de contenido para publicar Flash y HTML
- Creación de proyectores
- Uso de los comandos FSCommand
- Exportar a formatos de imagen
- Perfiles de publicación
- Configurar las características de las películas de Flash
- Previsualizar y publicar películas